BattleFoo casi d’uso.

1. Caso d’uso Creare Torneo
2. Caso d’uso Modificare Torneo
3. Caso d’uso Iscriversi ad un Torneo
4. Caso d’uso Assistere ad un Torneo
5. Caso d’uso Creare Team
6. Caso d’uso Trovare Team

Creare torneo:

Portata: Applicazione WEB

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Organizzatore

Parti interessate e interessi:

* Organizzatore: Avere la possibilità di creare un torneo con determinate specifiche, che sia visibile e facilmente accessibile ai giocatori interessati a quella categoria di tornei.
* Giocatore: Avere la possibilità di cercare ed eventualmente partecipare al torneo.
* Spettatore: Avere la possibilità di assistere ad una eventuale live stream oppure controllare l’andamento del torneo.
* Sponsor: Avere la possibilità di pubblicizzare il proprio marchio sulla pagina del torneo.

Pre-condizioni: L’Organizzatore è identificato ed autenticato

Garanzia di successo: Il torneo viene creato secondo le specifiche. Il giocatore riesce a cercare, visualizzare ed iscriversi al torneo. L’eventuale marchio dello sponsor è visibile sulla pagina del torneo. Lo spettatore controlla l’andamento del torneo.

Scenario principale di successo:

1. L’Organizzatore apre la pagina di creazione del torneo.
2. L’Organizzatore inserisce le specifiche per quel torneo.
3. L’Organizzatore pubblica il torneo.